

PENGANTAR DBASE

dBase IV

KONSEP DASAR DBASE

- ◉ dBase adalah software yang terdiri dari 2 bagian yaitu
 - Utility program
paket program yang membantu dalam hal pembentukan file, pengisian data, peragaan data yang sudah ada, dll
 - Bahasa program
seperti bahasa program komputer lainnya
- ◉ System Requirement
untuk menjalankan dbase membutuhkan 2 buah file yaitu dbase.exe dan dbase.ovl

ELEMEN DBASE

- ◉ Field → dari record
- ◉ Record → kumpulan dari beberapa data yang saling berkaitan membentuk suatu informasi
- ◉ File → kumpulan dari semua record yang sejenis
- ◉ Database → kumpulan dari berbagai file yang terpadu

JENIS DATA DALAM DBASE

- ◉ Character (C)
terdiri dari huruf A sd Z, a sd z, angka 0 sd 9
- ◉ Numerik (N)
terdiri dari angka 0 sd 9
- ◉ Logical (L)
merupakan data yang mempunyai dua kemungkinan yaitu benar (.T.) dan salah (.F.)
- ◉ Memo(M)
digunakan untuk mengatur besar blok yang sesuai dengan naskah

OPERATOR

- ⦿ Berfungsi untuk melakukan suatu operasi antar dua item yang berjenis data sama untuk memperoleh suatu hasil tertentu
- ⦿ Jenis operator ada 3 buah yaitu:
 - Operator matematika dilakukan pada data numerik yang menghasilkan nilai dengan jenis data numerik juga. Contoh operatornya ($/, *, +, -, ^$).
 - prioritas pertama : $^$
 - prioritas kedua : $*$ dan $/$
 - prioritas ketiga : $+$ dan $-$

- ◉ Operator Relasi

dilakukan antara dua data numerik, karakter dan tanggal. Operator ini akan menghasilkan hasil benar(T) atau salah(F).

operator relasi yaitu $<$, $>$, $=$, $<>$, $<=$, $>=$

- ◉ Operator logika

terdiri dari `.and.`, `.or.` Dan `.not.`

hasilnya `.T.` dan `.F.`

VARIABEL MEMORI

- ◉ Merupakan tempat menyimpan hasil-hasil sementara dalam program untuk suatu pemrosesan data
- ◉ Aturan pemberian nama variabel memori:
 - Boleh sampai 10 karakter
 - Boleh angka dan garis bawah
 - Harus diawali huruf dan tidak boleh ada spasi

- Menampilkan daftar variabel memori
 - Display memory
 - List memory

- Menghapus variabel memori
 - Release nama variabel
 - Contoh
 - Release x
 - Release all

FUNGSI DALAM DBASE

- ◉ Fungsi LEFT()

mengambil sebagian data, mulai dari karakter paling kiri dari data tersebut

- ◉ Bentuk umum

LEFT (data karakter, jumlah)

- ◉ Contoh

```
?.left('SPONGE BOB',4)
```

SPON

- ◉ RIGHT()

mengambil sebagian data karakter dari suatu data mulai dari karakter yang paling kanan.

- ◉ BENTUK UMUM

RIGHT(data karakter, jumlah)

- ◉ CONTOH

.?right(“sponge bob”,5)

e bob

- ◉ LEN

untuk menentukan panjang karakter, fungsi ini memberikan nilai numerik

- ◉ BENTUK UMUM

LEN(data karakter)

- ◉ CONTOH

```
?.len("sponge bob")
```

10

- ◉ SUBSTR()

Untuk mengambil sebagian karakter dari suatu data

- ◉ BENTUK UMUM

SUBSTR(data karakter, awal ambil, jumlah)

- ◉ CONTOH

?.substr('sponge bob',3,4)

onge

?.substr('princess belle',5,6)

- ◉ INT()

untuk menjadikan data numerik menjadikan bilangan bulat, dengan membuang angka atau digit yang ada di belakang titik desimal.

- ◉ CONTOH

.int(7.59)

7

.int(100.99)

100

- ◉ ROUND()

untuk membulatkan bilangan dimana lebih besar atau sama dengan setengah dibulatkan ke atas, sedangkan lebih kecil setengah dibulatkan ke bawah

- ◉ BENTUK UMUM

ROUND(data numerik1, data numerik2)

- ◉ CONTOH

?.round(5.375,2)

5.38

- ◉ VAL()

konversi data dari karakter menjadi numerik

- ◉ BENTUK UMUM

VAL(data karakter)

- ◉ CONTOH

.?val('519')

519

.?val('12') + val('13')

25

- STR()

konversi data dari numerik menjadi karakter

- BENTUK UMUM

str(data numerik, panjang, desimal)

- CONTOH

.?str(7.591,5,3)

7.591

.str(7.591,5,2)

7.59

- ◉ SPACE()

memberikan spasi kosong maksimum 254 karakter

- ◉ BENTUK UMUM

SPACE (jumlah spasi)

- ◉ CONTOH

.?'Selamat' + space(3) + 'pagi'

Selamat pagi

- ◉ TRIM()

membuang spasi yang terdapat pada akhir data

- ◉ BENTUK UMUM

TRIM(data karakter)

- ◉ CONTOH

.?trim('Selamat ') + 'Makan'

SelamatMakan

LATIHAN

K = "CINTA MONYET"

- ◉ `len(K)`
- ◉ `substr(K,3,7)`
- ◉ `substr(right(K,9),4,3)`
- ◉ `len(left(substr(K,4,3),1))`