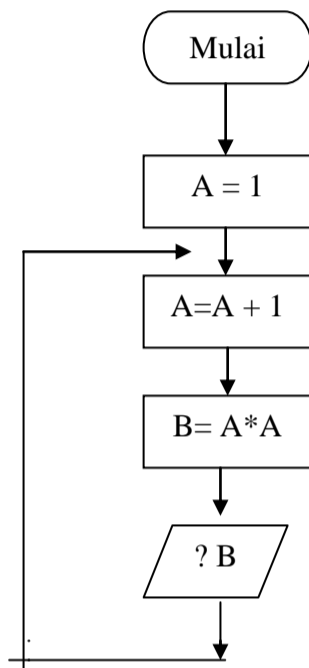


PEMUTARAN KEMBALI

I. Pemutaran Kembali

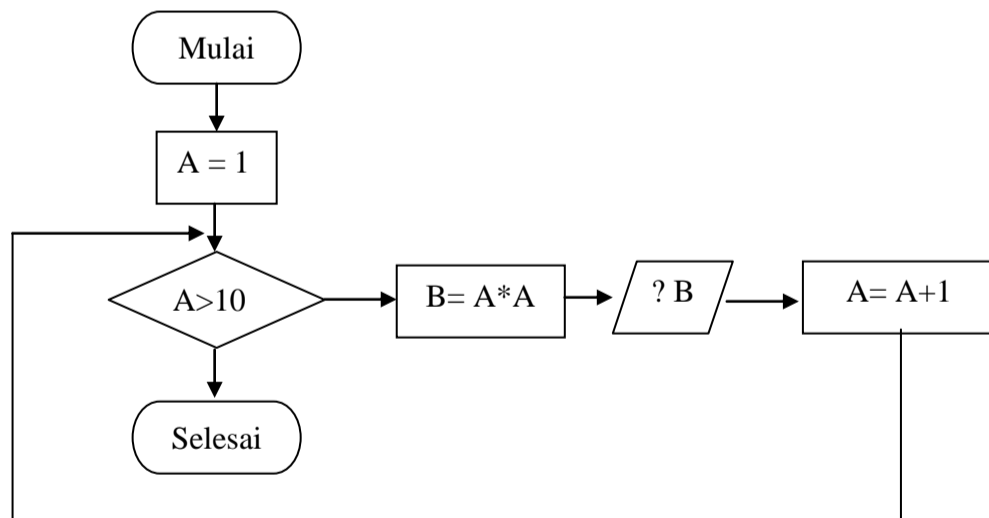
terjadi ketika mengalihkan arus diagram alur kembali keatas, sehingga beberapa alur berulang kembali beberapa kali.



II. Membatasi Pengulangan

Perulangan perlu dibatasi dengan memanfaatkan kotak keputusan.

Flowchart untuk mencetak kuadrat bilangan-bilangan 1 s/d 10



III. Penggunaan Panji (FLAG)

Kita dapat menggunakan flowchart untuk menggambarkan proses yang berlangsung berulang kali untuk data masukan yang lebih dari satu. Untuk menandai bahwa data telah habis, kita gunakan teknik panji yaitu membuat suatu data yang kita letakkan di bagian akhir himpunan data.

Dalam mengambil harga panji harus dipastikan bahwa harga tersebut pasti bukan harga data sebenarnya. Kadang-kadang orang mengambil harga panji 999 atau 9999 untuk variabel bilangan dan "XXX" atau "EOF" untuk variabel unta kata.

Flowchart untuk menghitung luas 3 segitiga yang diproses satu persatu dan diketahui alas dan tingginya.

