

# Struktur Kontrol

Struktur kontrol merupakan pengatur aliran program, berbentuk rangkaian perintah yang harus ditulis untuk memenuhi beberapa keadaan, yaitu :

- Mengulang sebagian rutin karena tidak terpenuhinya suatu kondisi
- Melanjutkan sebuah pernyataan bila kondisi terpenuhi
- Memilih sebuah pilihan dari beberapa alternatif bila sebuah kondisi terpenuhi

Struktur Pengambilan Keputusan :

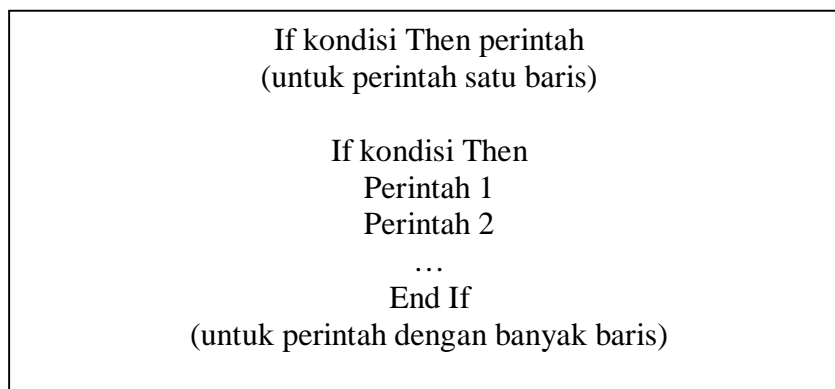
If ... Then  
If ... Then ... Else  
Select Case

Struktur Pengulangan :

Do ... Loop  
For ... Next  
For Each ... Next

Struktur Pengambilan Keputusan

If ... Then



## Struktur Pengambilan Keputusan

If ... Then ... Else

```
If kondisi 1 Then
[perintah blok 1]
  ElseIf kondisi 2 Then
    [perintah blok 2]
  Else
    [perintah blok - n]
End if
```

## Struktur Pengambilan Keputusan

Select Case

```
Select Case kondisi
  Case ekspresi 1
    [perintah blok 1]
  Case ekspresi 2
    [perintah blok 2]
  Case else
    [perintah blok - n]
End Select
```

## Struktur Pengulangan

Do .. Loop

Do While kondisi Perintah Loop
Do Perintah Loop While kondisi

Do Until kondisi Perintah Loop
Do Perintah Loop Until kondisi

## Struktur Pengulangan

For ... Next

```
For variable = awal To akhir [Step pertambahan]
    Perintah
Next [variable]
```

## Struktur Pengulangan

For Each ... Next

For Each ... Next sangat berguna jika tidak diketahui secara pasti jumlah elemen pada koleksi objek.

```
For Each elemen In grup
    Perintah
Next elemen
```